**Nível Iniciante**

Esses projetos são bons para praticar variáveis, condicionais (if, switch), loops (for, while) e entrada/saída com scanf e printf.

1. **Calculadora simples**
   * O usuário escolhe uma operação (+, -, \*, /) e digita dois números.
   * Use switch para selecionar a operação.
2. **Verificador de número par ou ímpar**
   * Recebe um número e diz se é par ou ímpar.
3. **Tabuada** 
   * O usuário digita um número, e o programa imprime a tabuada dele de 1 a 10.
4. **Conversor de temperaturas**
   * Converte Celsius para Fahrenheit ou Kelvin, dependendo da escolha do usuário.
5. **Menu de lanchonete**
   * Mostre um menu com opções e preços.
   * O usuário escolhe um item e a quantidade, e o programa mostra o total a pagar.

**Nível Intermediário**

Ideal para quando você já estiver bem com vetores (arrays), funções e um pouco de lógica mais complexa.

1. **Cadastro de alunos**
   * Permita armazenar nome, idade e nota de até 10 alunos.
   * Liste os dados e mostre a média das notas.
2. **Jogo da adivinhação**
   * O computador gera um número aleatório de 1 a 100, e o usuário tenta adivinhar.
   * Dê dicas: "maior" ou "menor".
3. **Ordenação de números**
   * O usuário digita 10 números, e o programa ordena e imprime do menor para o maior.
4. **Caixa eletrônico**
   * O usuário digita um valor, e o programa mostra a quantidade de notas (100, 50, 20, etc.) necessárias para sacar esse valor.

**Nível Avançado (mais pra frente)**

Para quando você aprender ponteiros, structs e manipulação de arquivos.

1. **Agenda de contatos**

* Cada contato tem nome, telefone e email.
* Use struct para armazenar os dados e salve em um arquivo.

1. **Sistema bancário simples**

* Cadastro de clientes, depósitos, saques, extrato.
* Armazene os dados em arquivos.